

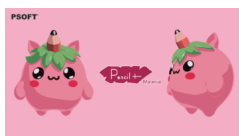
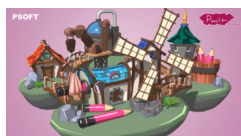
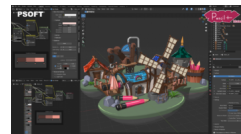
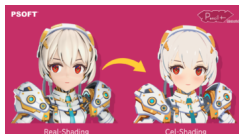
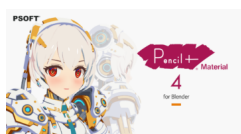
【業界標準のマテリアルがBlenderに登場】新製品 PSOFT Pencil+ 4 Material for Blender 発売

© 2024-02-26

Pencil+[®] Material 4 for Blender

株式会社ピー・ソフトハウス（本社：宮城県仙台市、代表取締役社長：畠山慶輝）は、2024年2月26日、誰でも無料で利用できるオープンソースの3DCGソフトウェア「Blender」向けに、アニメのセル画調表現を可能にするトゥーンシェーダーアドオン「**PSOFT Pencil+ 4 Material for Blender**」を発売します。

「Pencil+ 4 Material for Blender」は、アニメやイラストレーション制作に必要なノンフォトリアル表現を3Dで実現。日本のアニメ業界で磨き上げられた「PSOFT Pencil+」の多様なマテリアル機能を、BlenderのEVEEレンダラー環境においてご利用いただけます。簡単なセットアップでフォトリアルスティックな質感をトゥーンスタイルに変換可能で、直感的な操作で調整が行えます。



製品ページ

PSOFT Pencil+ 4 Material for Blender

<https://www.psoft.co.jp/jp/product/pencil/blender/material/>

※ 各OS (Windows / Mac / Linux) の Blender でご使用いただけます。

「PSOFT Pencil+ 4 Material for Blender」製品価格

	(税込)
ダウンロード版	7,480円

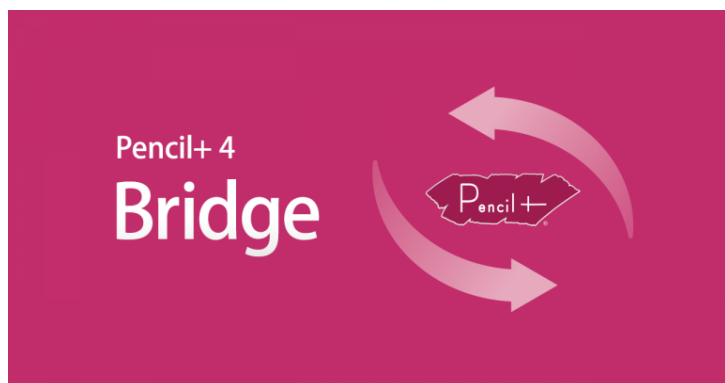
「PSOFT Pencil+ 4 Render App for Windows」製品価格

※ 「[Pencil+ 4 Render App for Windows](#)」には、「Pencil+ 4 Material for Blender」の公式サポートが含まれ、ユーザーページ > 製品のダウンロード から入手できます。

スタンドアロンライセンス	(税込)
ダウンロード版	67,760円
製品コード納品版	71,060円

ネットワークライセンス	(税込)
製品コード納品版	99,660円

関連ユーティリティ



Pencil+ 4 Bridge for Blender (無償提供)

Blender と 3ds Max、Maya、Unity の間で Pencil+ 4 の設定が受け渡しできる拡張アドオンです。

※ 各OS (Windows / Mac / Linux) の Blender でご使用いただけます。

※ Pencil+ 4 マテリアル設定の書き出しと読み込みは Pencil+ 4 Bridge for Blender 4.0.1 以降対応です。

リリースに関するお問い合わせ

株式会社ピー・ソフトハウス <https://www.psoft.co.jp/>

製品についてのお問い合わせは下記専用フォームからお願いします。

お問い合わせ窓口 <https://www.psoft.co.jp/jp/contact/>