

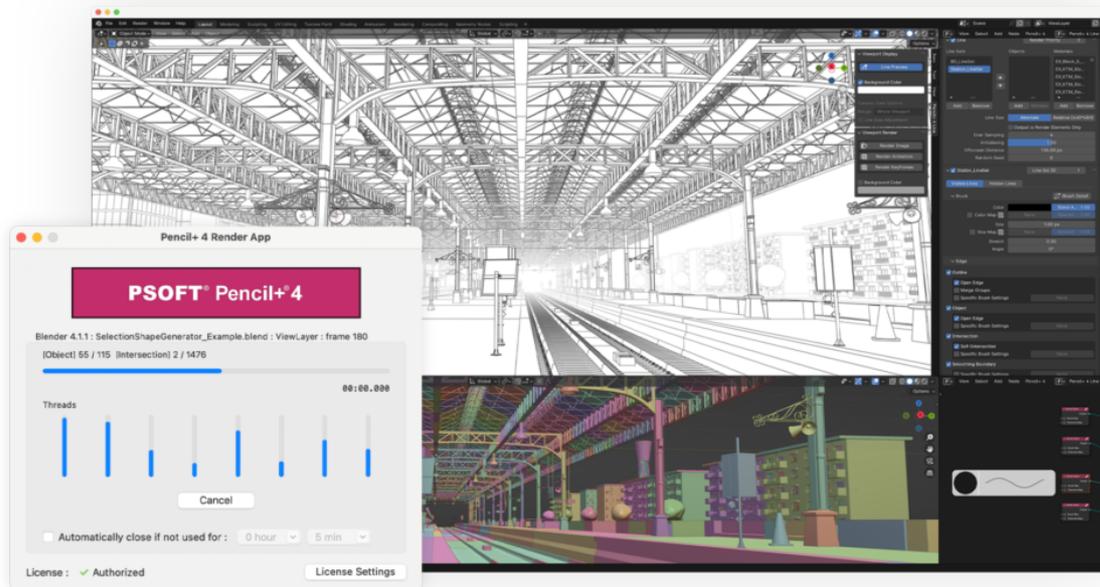
# 【業界標準のPencil+ が Mac に登場】新製品 PSOFT Pencil+ 4 Render App for Mac 発売

2024-07-10



## Render App for Mac

高品質なラインをMacで。



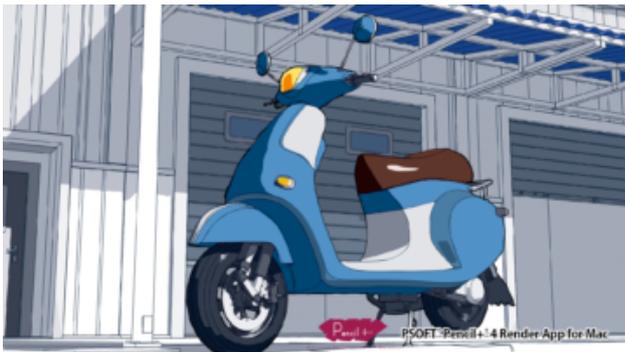
株式会社ピー・ソフトハウス(本社:宮城県仙台市、代表取締役社長:畠山慶輝)は、アニメ業界で多数の導入実績を持つレンダリングソフトウェア「Pencil+ 4」初のMac対応製品「PSOFT Pencil+ 4 Render App for Mac」を2024年7月10日に発売します。これにより、BlenderのMac版でも無料アドオン「PSOFT Pencil+ 4 Line for Blender」が利用可能となり、高品質なライン描画がMac環境で初めて実現します。

本製品には「PSOFT Pencil+ 4 Material for Blender」の公式サポートも含まれます。高品質なラインとトゥーンシェーディングを組み合わせることで、日本のアニメーションやイラストレーションに見られる独自のアートスタイルを表現できます。

## 開発の背景

「PSOFT Pencil+ 4 Render App」は、オープンソースの3DCGソフトウェア「Blender」用のアドオン「PSOFT Pencil+ 4 Line for Blender」とともに、映画「シン・エヴァンゲリオン劇場版」を制作した株式会社カラーの協力のもと開発が進められました。2023年にはWindows版を製品化し、その後にご要望を受けてMac版の発売に至りました。

誰でも利用できるBlenderは、個人ユーザーだけではなく、アニメ業界での導入事例も増加しています。Windows版発売以降高い注目を集めている本製品のMac版の登場により、幅広い制作環境で高品質なラインレンダリングを利用でき、新たなクリエイティブ分野（アニメーション、モーショングラフィック、プロダクトデザイン、グラフィックデザイン）での活用が期待されます。



## 製品ウェブページ



### PSOFT Pencil+ 4 Render App

<https://www.psoft.co.jp/jp/product/pencil/renderapp/>

## 対応環境

OS: macOS 13.0以上

CPU: Apple Silicon または Intel

対応製品： [PSOFT Pencil+ 4 Line for Blender](#) アドオン

## 製品価格

スタンドアロンライセンス	(税込)
ダウンロード版 PSOFTストアから直接ダウンロード購入できます。	67,760円
製品コード納品版 代理店 Too を通じて製品コードを納品いたします。	71,060円

※ ダウンロード版は使用者本人のみ購入できます。使用者本人でない場合や、見積等の各種書類が必要な場合は、代理店から製品コード納品版をご購入ください。

※ ダウンロード版、製品コード納品版のどちらの場合も、製品の内容に違いはございません。

※ Mac 版のライセンスは、スタンドアロンライセンスのみとなります。ネットワークライセンス、レンダーノード版はございません。

### スタンドアロンライセンスについて

スタンドアロンライセンスは、1台のコンピュータにのみインストールして使用できるライセンスです。[詳しくは「ライセンスの種類」をご確認ください。](#)

### 体験版について

「Pencil+ 4 Render App」は「PSOFT Pencil+ 4 Line for Blender」アドオンに対応しています。「Pencil+ 4 Render App」体験版をインストールし、「Pencil+ 4 Line for Blender」アドオンをお試しくください。「Pencil+ 4 Render App」体験版は、以下のダウンロードページで入手できます。

※ 「PSOFT Pencil+ 4 Material for Blender」の体験版はございません。

- [Pencil+ 4 Render App 体験版](#)

## 関連製品

### PSOFT Pencil+ 4 Line for Blender

<https://www.psoft.co.jp/jp/product/pencil/blender/>

※ 重要：Pencil+ 4 ラインのレンダリングには「PSOFT Pencil+ 4 Render App」のライセンスが必須となります。（アドオン単体でのライン描画はできません）

### PSOFT Pencil+ 4 Material for Blender

<https://www.psoft.co.jp/jp/product/pencil/blender/material/>

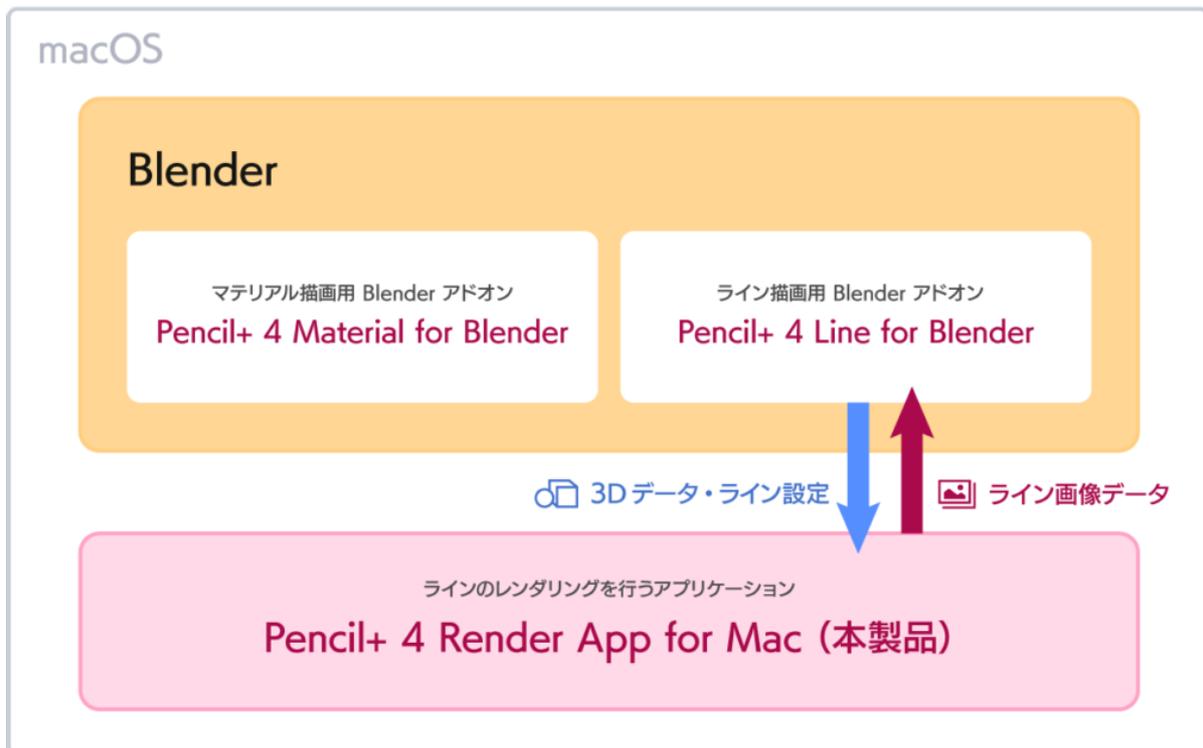
## 関連ユーティリティ

### PSOFT Pencil+ 4 Bridge for Blender

Blender と 3ds Max、Maya、Unity の間で Pencil+ 4 ラインの設定が受け渡しできる「Pencil+ 4 Line」の無償の拡張アドオンです。

## Blender から本製品を利用するための構成

「PSOFT Pencil+ 4 Render App for Mac」は、「Pencil+ 4 Line for Blender」からライン描画に必要なデータを受け取り、ライン描画結果を返すスタンドアロンアプリケーションです。



## PSOFT Pencil+ とは



当社製品「PSOFT Pencil+」は、3DCGで日本独自の手書きアニメのような表現を可能とする、ノンフォトリアリスティックレンダリング（NPR）エンジンです。

これまで21年あまりの間、「PSOFT Pencil+」は3Dを使用したアニメーション制作の現場で多くの採用実績を誇り、業界標準のツールとして広く認知されています。その豊富な実績と信頼性により、多くのクリエイターから高い評価を得ています。

## リリースに関するお問い合わせ

株式会社ピー・ソフトハウス <https://www.psoft.co.jp/>  
製品についてのお問い合わせは下記専用フォームからお願いします。  
お問い合わせ窓口 <https://www.psoft.co.jp/jp/contact/>